

# ¿Cómo puedo configurar las fuentes de audio y video en OBS ?

En Open Broadcaster Software, **OBS** , la configuración de las fuentes de audio y video gira entorno al concepto de escena. **Las Escenas** pueden ser definidas como un conjunto independiente o composición de fuentes de imagen (vídeo o imagen estática, entre otras).

## Crear escenas

**OBS** podemos crear un número ilimitado de Escenas, para crearlas debe seguir los siguientes pasos:

1. Hacer clic con el botón derecho dentro del bloque Escenas y seleccionar **Agregar**
2. **Dar un nombre a la escena** creada y hacer clic en **Aceptar**

De esta forma pueden crearse tantas escenas como sean necesarias por el usuario.

## Añadir fuentes de video (cámara) a una escena

Para añadir **Fuentes de vídeo (cámara)** a una Escena se deben realizar las siguientes acciones:

1. Seleccionar la Escena a la que se le desea añadir una Fuente.
2. Hacer clic con el botón derecho dentro del bloque Fuentes y seleccionar **Agregar** >

## Dispositivo de captura de video

3. Teclar un nombre para la fuente por ejemplo, Cámara 1, y hacer clic en **Aceptar**.
4. En Propiedades para 'Dispositivo para captura de video', seleccionar el dispositivo y hacer clic en **Aceptar**.
5. En el bloque Fuentes de la Escena seleccionada aparecerá la nueva fuente creada, Cámara 1.

# Añadir fuentes de video (escritorio) a una escena

Para añadir Fuentes de vídeo (escritorio) a una Escena se deben realizar las siguientes acciones:

1. Seleccionar la Escena a la que se le desea añadir una Fuente.
2. Hacer clic con el botón derecho dentro del bloque Fuentes y seleccionar **Agregar >**.
3. Teclar un nombre para la fuente por ejemplo, Escritorio 1, y hacer clic en **Aceptar**.
4. En Propiedades para 'Captura de pantalla', dejar todos los campos por defecto y hacer clic en **Aceptar**.
5. En el bloque Fuentes de la Escena seleccionada aparecerá la nueva fuente creada, Escritorio 1.

Revisión #3

Creado 16 septiembre 2021 12:41:17

Actualizado 20 abril 2022 10:45:04 por Tecnicos Aulas externo