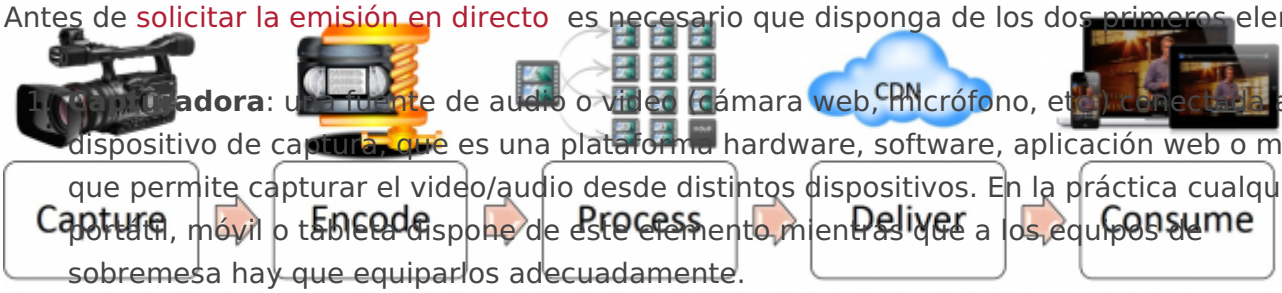
¿Qué elementos hardware y software necesito para hacer una emisión en directo?

La imagen siguiente muestra, a grandes rasgos, los 5 elementos que conforman una emisión en directo.



Antes de solicitar la emisión en directo es necesario que disponga de los dos primeros elementos:

1. **Capturadora**: una fuente de audio o video (cámara web, micrófono, etc.) conectada a un dispositivo de captura, que es una plataforma hardware, software, aplicación web o móvil que permite capturar el video/audio desde distintos dispositivos. En la práctica cualquier portátil, móvil o tableta dispone de este elemento mientras que a los equipos de sobremesa hay que equiparlos adecuadamente.
2. **Encode**: las entradas de video y audio capturadas por el elemento anterior debe ser codificados en tiempo real para procesar el *streaming* de emisión. Existen distintas soluciones tanto *hardware* como software, de estas últimas podemos destacar:
   - FMLE (Flash Media Live Encoder)
   - OBS (Open Broadcaster Software)
   - Broadcast Me

Revisión #3
Creado 16 septiembre 2021 12:42:02
Actualizado 18 junio 2024 11:34:14 por Nieves Santos Fernández